**L3\_1\_3 Die geschachtelte if-Anweisung**

Bei der zweiseitigen if-Anweisung gibt es zwei Alternativen. Das folgende Beispiel zeigt eine Möglichkeit, wie mehr als zwei Alternativen realisiert werden können.

**Beispiel:**

Nach der Überprüfung des Wertes einer Variablen *alter* sollen in einem Dialogfenster je nach Höhe des Wertes verschiedene Meldungen ausgegeben werden:

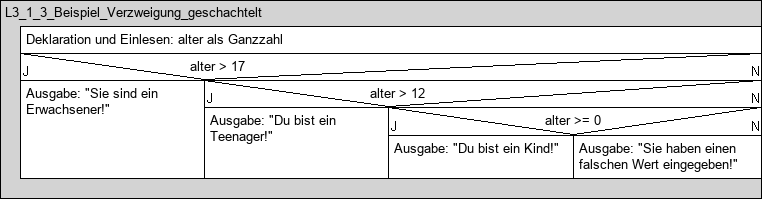
Ist der Wert größer als 17: Meldung "Sie sind erwachsen".

Ist der Wert größer als 12 aber kleiner als 18: Meldung "Du bist ein Teenager".

Ist der Wert 12 und kleiner: Meldung "Du bist ein Kind".

Trifft keine der Bedingungen zu: Meldung "Sie haben einen falschen Wert eingegeben".

**Struktogramm:**



**Allgemeine Befehlsform geschachtelten if-Anweisung**

**if** (*bedingung\_1*) **{**

*Anweisungen, die im Ja-Fall der Bedingung\_1 ausgeführt werden.*

**}**

**else if** (*bedingung\_2*) **{**

*Anweisungen, die im Ja-Fall der Bedingung\_2 ausgeführt werden.*

**}**

**else if** (*bedingung\_3*) **{**

*Anweisungen, die im Ja-Fall der Bedingung\_3 ausgeführt werden.*

**}**

**else {**

*Anweisungen, die im Nein-Fall der Bedingung\_3 ausgeführt werden.*

**}**

**Pogrammcode**

<!DOCTYPE html>

<html lang="de">

<head>

<title> if-Abfrage mehrseitig </title>

<script>

var alter = prompt("Bitte geben Sie ihr Alter in Jahren an: ");

**if**(alter > 17) **{**

alert("Sie sind ein Erwachsener!");

**}** **else if** (alter > 12) **{**

alert("Du bist ein Teenager!");

**}** **else if** (alter > 0) **{**

alert("Du bist ein Kind!");

**}** **else** **{**

alert("Sie haben einen falschen Wert eingegeben!");

**}**

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

**Datei:**  Beispiele\_HTML/L3\_1\_3\_if\_geschachtelt.html

Im false-Block der 1. Bedingung wird eine 2. Bedingung mit dem Schlüsselwort else if eingefügt. Im false-Block der 2. Bedingung wird eine 3. Bedingung mit else if eingefügt. Sind alle Bedingungen falsch, liegt eine falsche Eingabe vor, und es kommt zu einer Fehlermeldung.